Спортивная игра-путешествие "Безопасный маршрут"

Цель**:** Предупреждение детского дорожно-транспортного травматизма.

Задачи:

1. Проверить и закрепить знания дорожных знаков;

2. Развивать у учащихся активность, внимание, наблюдательность, логическое мышление;

3. Воспитывать у детей чувство дружбы, взаимовыручки, уважение к Правилам дорожного движения;

4. Предупреждение детского дорожно-транспортного травматизма;

5. Пропаганда ПДД.

План мероприятия:

I. Введение

1. Обращение к участникам и гостям

2. Цель игры

I. Основная часть

1. эстафета

2. игра-путешествие по станциям

3. игра со зрителями

II. Заключительная часть

1. Подведение итогов

2. Награждение участников.

Ход игры

1. Вступительное слово

Юные пешеходы! Будущие водители!  
Дети и родители!  
Велосипедисты и мотоциклисты!  
Автомобилисты!  
Наши гости, наши зрители!  
Добро пожаловать! Привет!  
Нам путь открыт! Зелёный свет!  
Внимание! Внимание!   
Вас ожидает состязание!  
На лучшее знание и умение   
Правил дорожного движения!

2. Уважаемые гости, уважаемые игроки! Сегодня у нас состоится игра-путешествие "Безопасный маршрут". Цель сегодняшней игры - проверить, насколько хорошо дети знают правила дорожного движения, дорожные знаки и умеют применять знания на практике. Для начала игры нам необходимо выбрать игроков: проведем небольшую викторину. За правильные ответы участники получают жетоны трех цветов.

Викторина "На дороге"

1. Самодвижущееся четырёхколёсное транспортное средство. *(Автомобиль)*

2. Полоса земли, предназначенная для передвижения транспорта и пешеходов. *(Дорога)*

3. Старинный экипаж, запряжённый лошадьми. *(Карета)*

4. Многоместный автомобиль для перевозки пассажиров. *(Автобус)*

5. Дом для автомобиля. *(Гараж)*

6. Человек, идущий по тротуару. *(Пешеход)*

7. Часть дороги, по которой идут пешеходы. *(Тротуар)*

8. Изгиб дороги. *(Поворот)*

9. Человек, управляющий автомобилем. *(Водитель)*

10. Устройство для остановки автомобиля. *(Тормоз)*

11. Что показывает стрелка спидометра? *(Скорость)*

12. Место на дороге, предназначенное для пешеходов. *(Переход)*

13. Полосатая разметка перехода. *(Зебра)*

14. Место пересечения улиц. *(Перекрёсток)*

15. Милиционер, регулирующий движение на перекрёстке. *(Регулировщик)*

16. Громкий звуковой сигнал специальной машины. *(Сирена)*

17. Место для посадки и высадки пассажиров общественного транспорта. *(Остановка)*

18. Прочная широкая лямка, обеспечивающая безопасность водителя и пассажира в легковом автомобиле. *(Ремень безопасности)*

19. Защитный головной убор мотоциклиста. *(Шлем)*

20. Безбилетный пассажир. *(Заяц)*

21. Общее название автобуса, трамвая, троллейбуса. *(Общественный транспорт)*

22. Человек, едущий в транспорте, но не за рулём. *(Пассажир).*

23. Водитель велосипеда. *(Велосипедист)*

24. Часть загородной дороги для передвижения пешеходов, если нет тротуара. *(Обочина)*

25. "Ноги" автомобиля. *(Колёса)*

26. "Глаза" автомобиля. *(Фары)*

27. Приспособление для буксировки автомобиля. *(Трос)*

28. Пешеход или водитель, не выполняющий Правила дорожного движения. *(Нарушитель)*

29. Наказание за нарушение ПДД. *(Штраф)*

Перед нами 3 команды: красные, жёлтые и зелёные игроки. Сейчас я предложу им первое их задание - собрать из предложенных слов девиз команды и придумать название за 1 минуту.

Иди через улицу там, пешеход,  
Где знаком указан тебе переход! (*переход*)

Светить всегда, светить везде,   
Светить на радость людям! (*светофор*)

Знаки разные важны,  
Знаки всякие нужны! (*дорожные знаки*)

Послушайте правила игры. Первым испытанием будет эстафета, в которой будут соревноваться сразу три команды. Потом будут испытания на отдельных станциях, где каждая команда будет зарабатывать жетоны. За победу в каждом конкурсе команда получает жетоны цвета своей команды. Та команда, которая наберёт большее количество жетонов, будет считаться победительницей нашей игры.

III. Основная часть

Эстафета. А помогут её провести мне учителя физкультуры:

* "Светофор" с шарами (первый бежит, надувает шар, второй помогает завязать, третий бежит со вторым шаром, четвертый- с третьим, пятый- со скотчем, собирают три шара вместе в светофор, стягивают скотчем)
* "Водители" проскакать на мяче и обратно
* "Маршрутное такси" первый бежит в обруче, возвращается, берёт в обруч второго, возвращается берут третьего, и т.д.

Победитель получает 3 жетона, за второе место 2 жетона, за 3 место -1 жетон.

А теперь вручаем маршрутные листы.

Станции:

1. пункт первой медицинской помощи (предлагаются ситуации - нужно ответить как поступить: ушиб головы, кровотечение из носа, кровотечение капиллярное). За правильный ответ- 1 жетон

2. НА скейте (проехать по прямой, "ворота", "доска", по кругу, вернуться обратно). Каждый член команды за правильное выполнение получает 1 жетону.

3. ловкий пешеход ( с отметки нужно попасть в светофор (три цветных обруча) мячом: красный- выбыл, желтый- есть вторая попытка, зелёный- 1 жетон)

4. найди дорогу ( на стенде- план местности- нашего поселка- нужно найти дорогу от школы к товарищам). За правильный ответ- 1 жетон.

А теперь по маршрутам!

IV. Заключительная часть

1. Выводы.

Понравилась ли игра? Какие мы можем сделать из нашего праздника выводы? - Отвечают игроки.

Без знания правил дорожного движения, как для водителей, так и для пешеходов, не сможет жить ни один город, ни один посёлок, ни один человек. Знание правил и их выполнение помогает нам жить, сохранить наше здоровье, нашу жизнь, сохранить наши дороги, машины. Помните, знание и соблюдение дорожных знаков, правил, сигналов светофора дает прежде всего безопасность, а она нам очень нужна.

Команды строятся и получают дипломы.